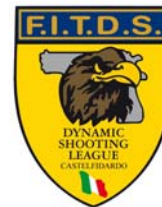




## Le associazioni di Tiro Dinamico Sportivo



Gualtieri shooting club



**organizzatrici del Campionato Regionale Emilia Romagna / Marche 2010**

**Viste le problematiche meteorologiche che hanno portato all'annullamento di alcune gare programmate per il campionato in strettissima collaborazione e con il massimo spirito sportivo organizzano**

**presso il campo di tiro dinamico di Filottrano (An)  
in data 21 Marzo 2010**

**la gara FINALE valida per l'assegnazione dei titoli di Campioni  
Regionali: Emilia Romagna - Marche F.I.T.D.S. 2010**

**Open-Standard-Production-Modified-Revolver-MiniRifle-SingleStack**

La competizione si svolgerà nella giornata di Domenica 21 marzo 2010 con la formula del singolo turno sulla intera giornata con inizio della competizione al mattino alle ore 8,30 .

Visti i tempi organizzativi ristretti, si richiede ai tiratori che vorranno partecipare il massimo spirito collaborativo e la massima solerzia nell'inviare le adesioni!

Le adesioni possono essere inviate via mail al Match Director RINALDO GRATTINI via mail a [presidente@dynamicshooting.it](mailto:presidente@dynamicshooting.it) o telefonando al numero 335 6517093

**Un rapido invio delle adesioni è indispensabile per la preventiva registrazione dei tiratori e la predisposizione, da parte degli Stat Officer, dei moduli di gara nei giusti tempi, questo per evitare perdite di tempo e permettere l'inizio della gara nei tempi stabiliti.**



**La quota di iscrizione è stabilita in €40.00 e solo per questa occasione potrà essere regolata direttamente al campo di tiro il giorno della gara. Si prega pertanto di arrivare al campo per tempo!**

**L'arbitraggio sarà a cura dell'A.I.R.O.**

**Regolamento I.P.S.C. / F.I.T.D.S ultima edizione e nuove norme 2010 (Production / minirifle max 15 colpi)**

Ogni tiratore dovrà essere in regola con quote ed iscrizione F.I.T.D.S. (minimo Amatore con livello bronzo).

MUNIZIONI ed ARMI a cura di ogni tiratore secondo il regolamento I.P.S.C. / F.I.T.D.S. e suoi ultimi aggiornamenti.

NON sarà possibile acquistare presso il Campo di Tiro, alcun tipo di munizione.

I tiratori devono essere in regola sotto la loro responsabilità con le norme di legge previste per l' uso ed il porto d' armi.

L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme di legge.

La competizione sarà svolta in

**6 esercizi con 145 ROUNDS.**

**PREMIAZIONI: Come previsto da Regolamento.**

**Come arrivare al campo:**

Il campo di tiro è ubicato sul territorio del Comune di Filottrano (An), per accedere, da via Fraschetale Alto (Filottrano).

Le coordinate da impostare sul navigatore satellitare sono N 43.46159° - E 13.32649°

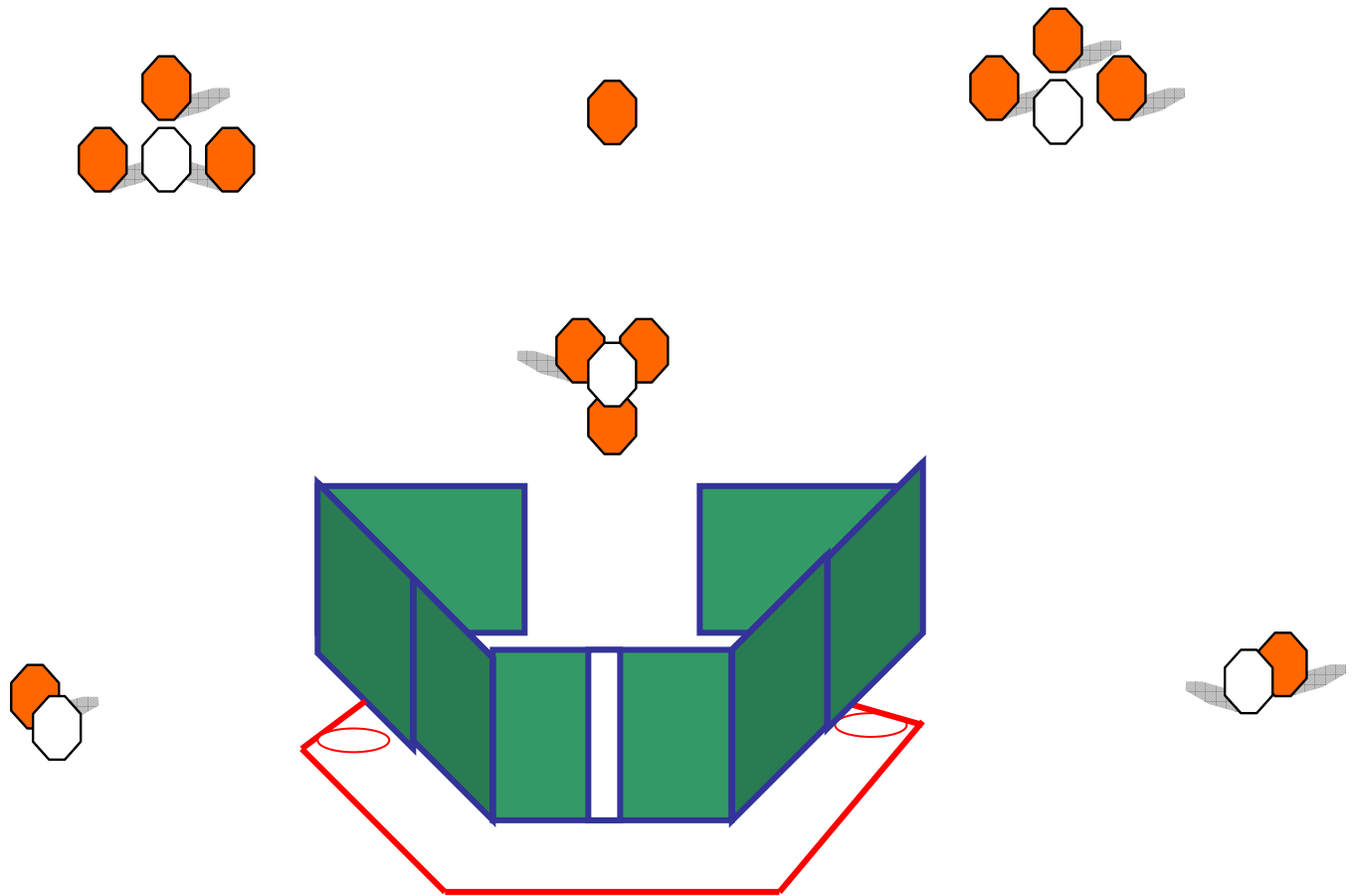
Uscire ad Ancona-Nord Autostrada A14, e seguire le molteplici indicazioni per Jesi - Osimo - Filottrano (An). Alla Frazione "Ponte Musone", (sempre in direzione Filottrano), inizierà una salita per circa 700 mt. , al termine della quale dovrete girare a sinistra, imboccando così via Fraschetale.

Questa via è la strada di crinale, quindi di facilissima individuazione, dopo un chilometro circa troverete alla Vs. sinistra il cancello di ingresso al campo di tiro.





## STAGE 1 - Long Course - (settore A)

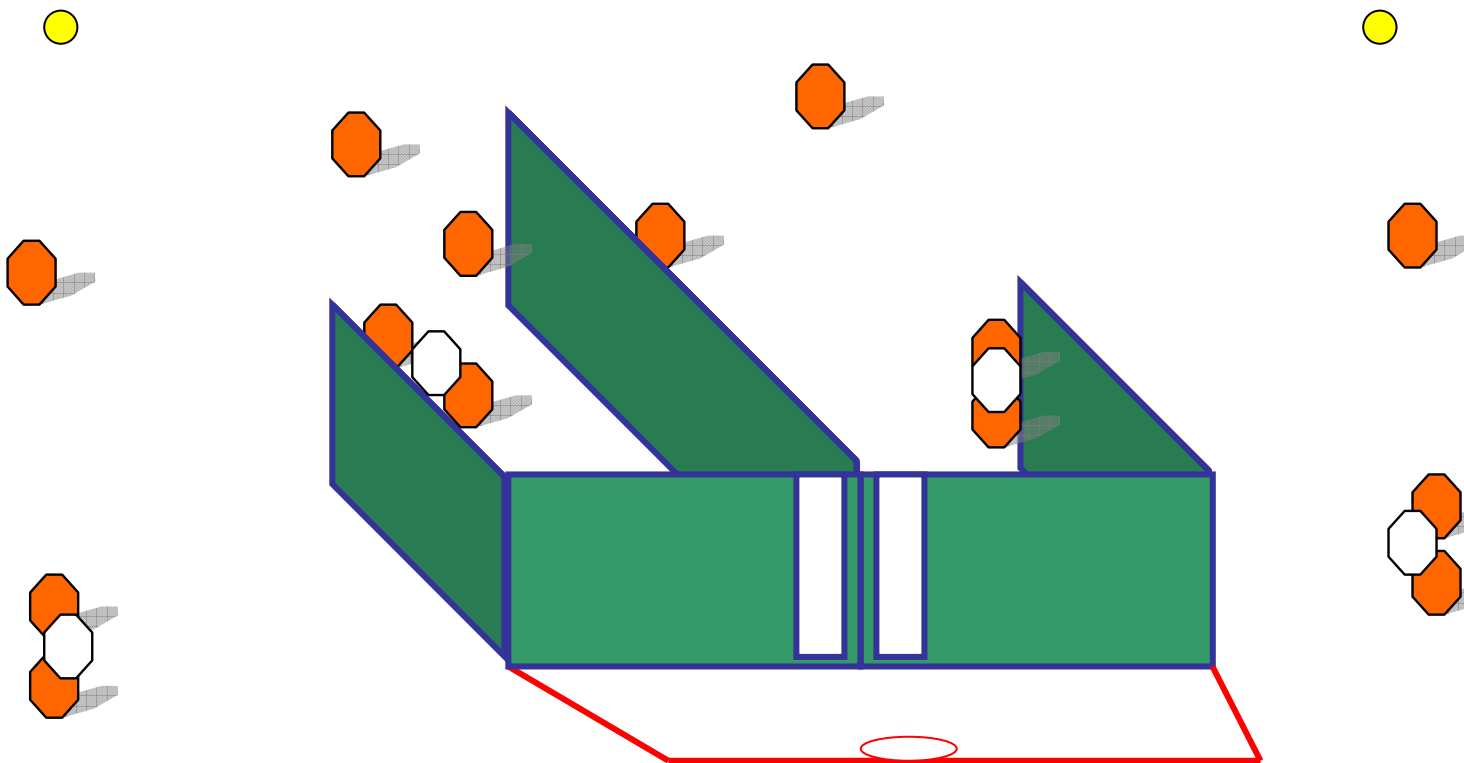
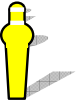


### INFO 1

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 Mini -Targets</li> <li>• 5 Mini - Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-10 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore con le punte dei piedi che toccano la start-line (a scelta lato A o lato B) di fronte ai bersagli; arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		



## STAGE 2 - Long Course - (settore B)



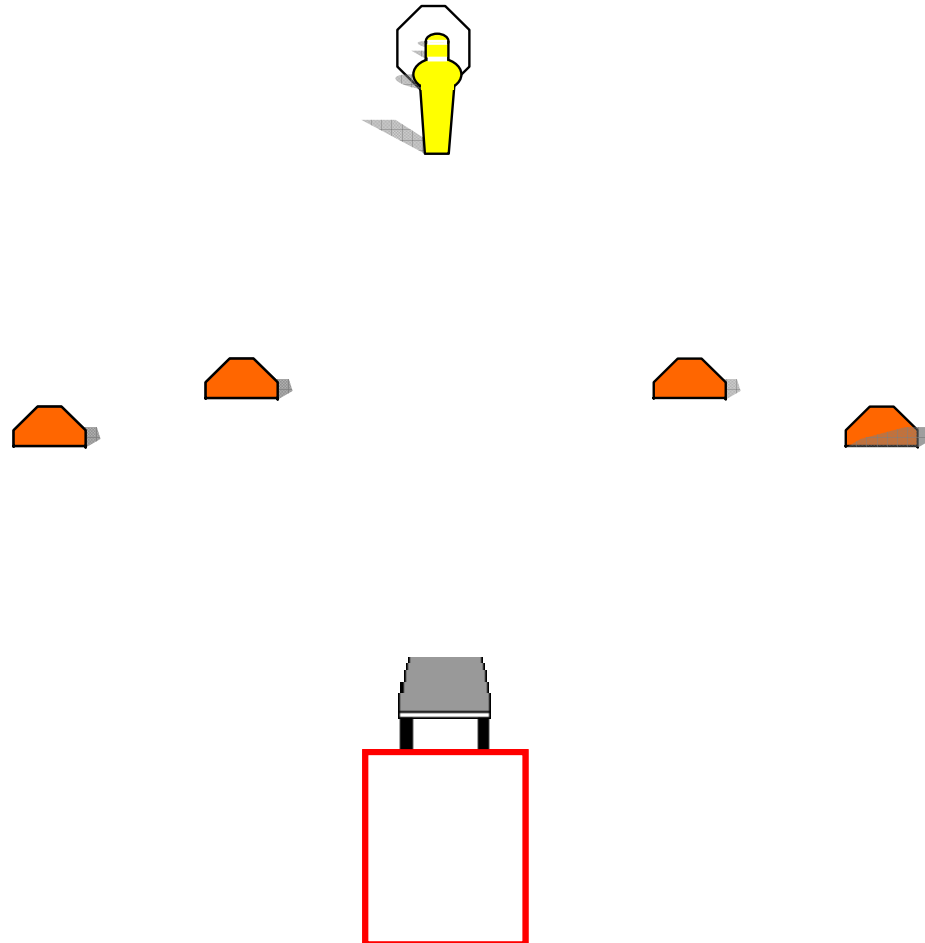
### INFO 2

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 14 Classic Targets</li><li>• 2 Pepper Poppers</li><li>• 2 Plates</li><li>• 4 Penalty Targets.</li></ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	32 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-18 m	<b>MAX POINTS:</b>	160 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore con i talloni che toccano la start-line di fronte ai bersagli; arma carica in fondina senza colpo camerato e caricatore inserito.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		



## STAGE 3 - Short Course - (settore C)

---

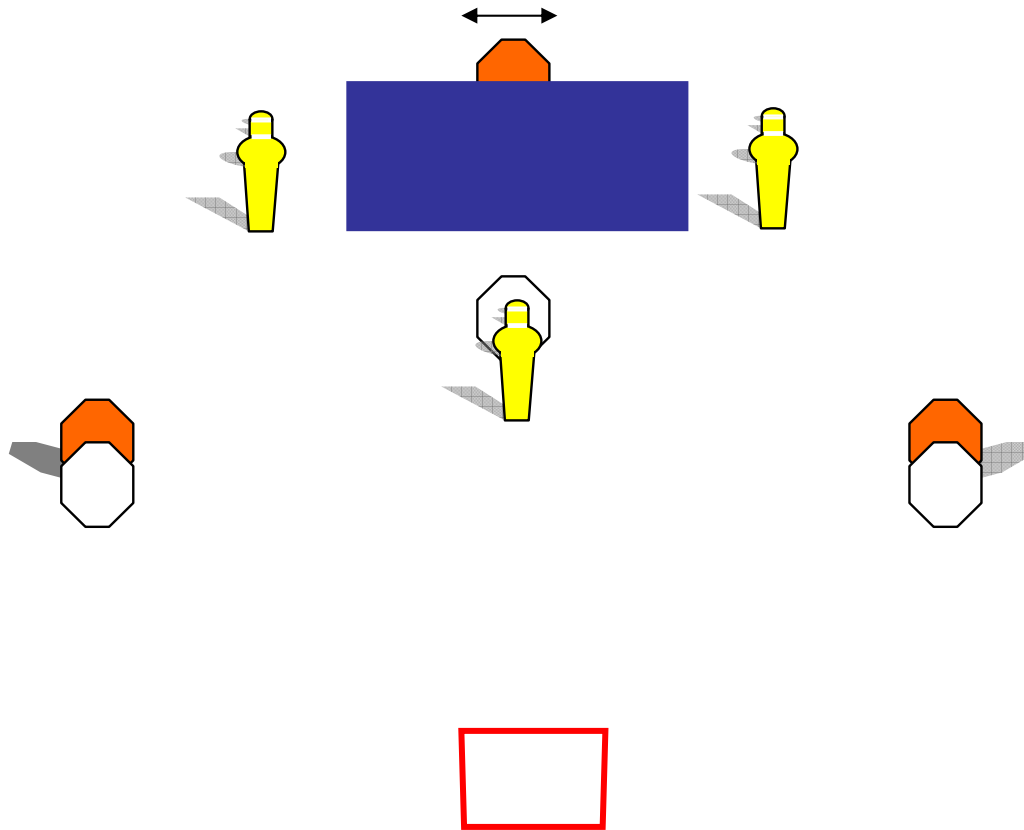


### INFO 3

<b>TYPE:</b>	Short course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 Classic Targets</li><li>• 1 Pepper Popper</li><li>• 1 Penalty Target</li></ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	9 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	4-12 m	<b>MAX POINTS:</b>	45 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore all'interno della Shooting Area, fronte ai bersagli, talloni che toccano gli appositi segni (come indicato dal R.O.) arma completamente scarica sul tavolo, caricatore non inserito, TUTTI i caricatori che si intendono usare sul tavolo.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rimanendo all'interno dell'area designata.		
<b>NOTES:</b>	Revolver Division: tamburo chiuso NON rifornito.		



## STAGE 4 - Short Course - (settore C)

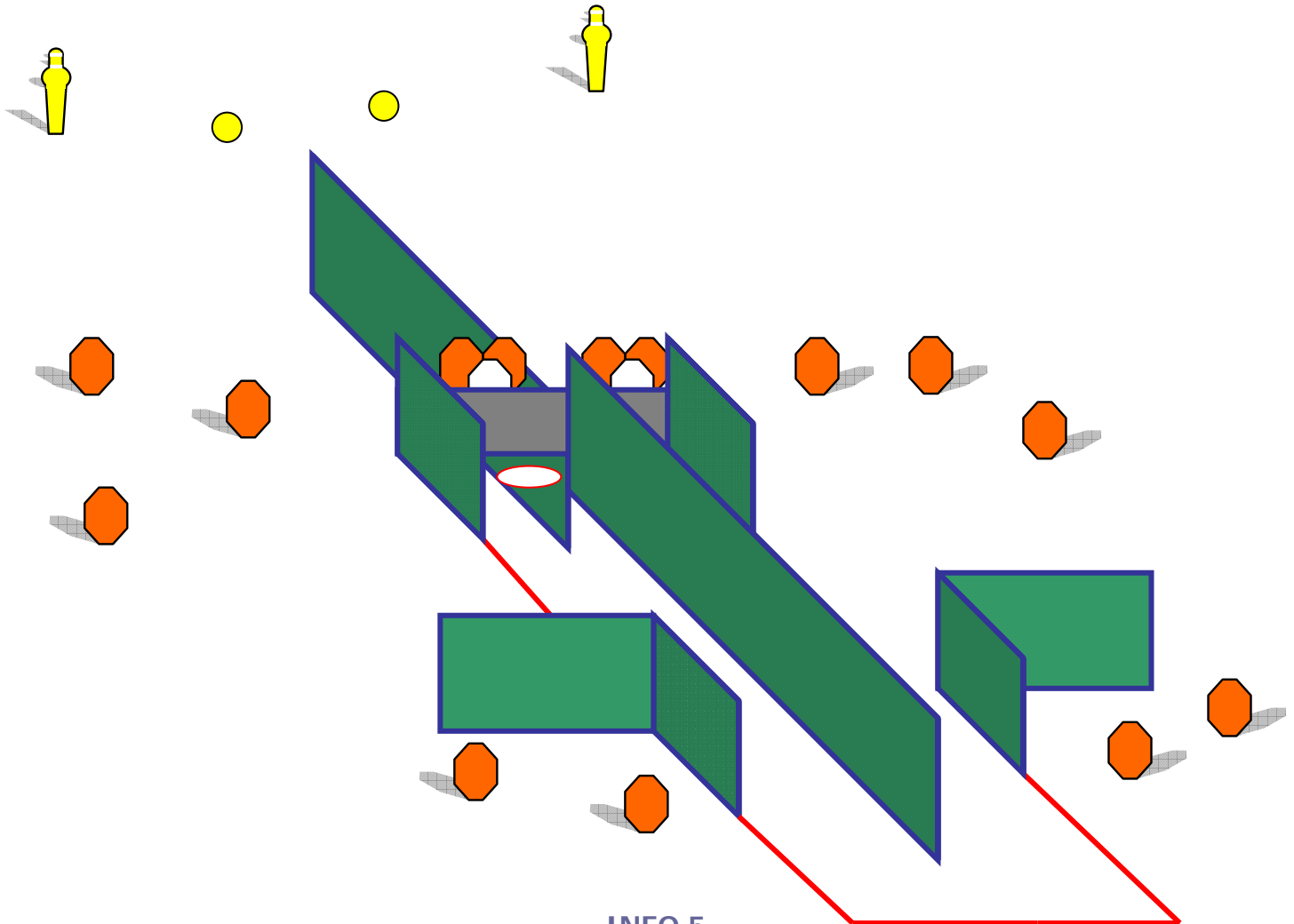


### INFO 4

<b>TYPE:</b>	Short course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3 Classic Targets</li><li>• 3 Pepper Poppers</li><li>• 1 Penalty Target</li></ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	9 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	7-12 m	<b>MAX POINTS:</b>	45 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione "Surrender" all'interno del Box, di SPALLE ai bersagli, come indicato dal R.O. arma in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero dall'interno dell'area designata e rispettando gli angoli di sicurezza.		
<b>DESIGN NOTES:</b>	entrambi i Pepper laterali (n°1 e n°3) attivano T3 bobber		



## STAGE 5 - Long Course - (settore D)

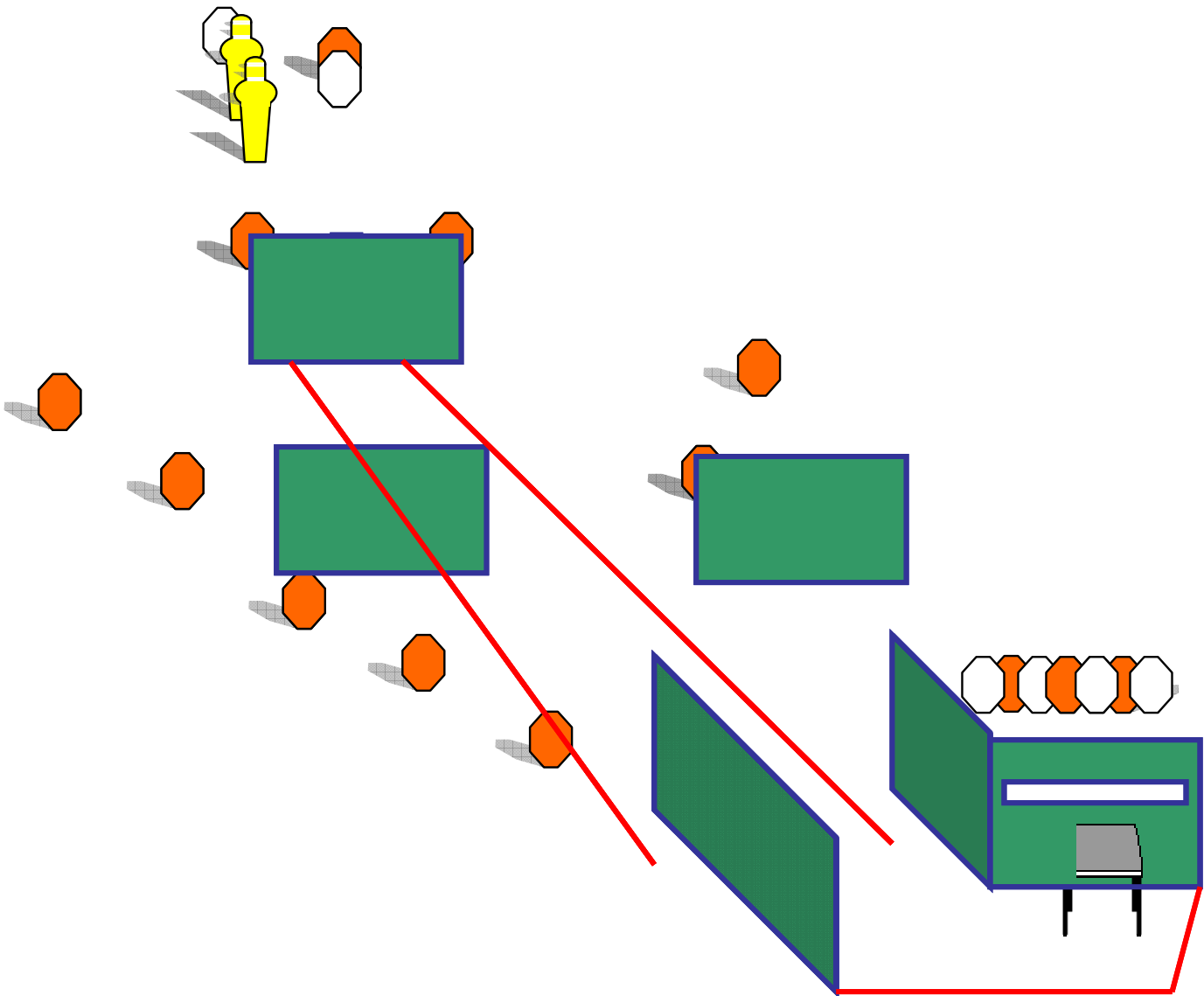


### INFO 5

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 14 Classic Targets</li> <li>• 2 Pepper Poppers</li> <li>• 2 Plates</li> <li>• 2 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	32 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	160 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore posizione SURRENDER, con le punte dei piedi che toccano la start-line di fronte ai bersagli (in A o B); arma in fondina in condizione di pronto come previsto nelle varie divisioni.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza, (OGNI spostamento DEVE avvenire all'interno dell'area designata).		



## STAGE 6 - Long Course - (settore E)



### INFO 6

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 13 Classic Targets</li> <li>• 2 Pepper Poppers</li> <li>• 6 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	28 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	140 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore seduto sulla sedia, mani sulle ginocchia (come mostrato dal RO), arma sul tavolo in condizione di pronto, all'interno dell'area evidenziata (volata ai bersagli).		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza.		